

# FIREARMS/GUNNERY/PROJECTILE INFORMATION SHEET

Character Name: \_\_\_\_\_ Player Name: \_\_\_\_\_ Version: \_\_\_\_\_ Date: \_\_\_\_\_

<b>NAME</b>	Conceal:	<input type="text"/>	Weight:	<input type="text"/>	Modifications:		
<input type="text"/>	Ammo:	<input type="text"/>	Short	Med	Long	Ext	<input type="text"/>
Class:	<input type="text"/>	Damage:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
History/Details:	<input type="text"/>						

<b>NAME</b>	Conceal:	<input type="text"/>	Weight:	<input type="text"/>	Modifications:		
<input type="text"/>	Ammo:	<input type="text"/>	Short	Med	Long	Ext	<input type="text"/>
Class:	<input type="text"/>	Damage:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
History/Details:	<input type="text"/>						

<b>NAME</b>	Conceal:	<input type="text"/>	Weight:	<input type="text"/>	Modifications:		
<input type="text"/>	Ammo:	<input type="text"/>	Short	Med	Long	Ext	<input type="text"/>
Class:	<input type="text"/>	Damage:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
History/Details:	<input type="text"/>						

<b>NAME</b>	Conceal:	<input type="text"/>	Weight:	<input type="text"/>	Modifications:		
<input type="text"/>	Ammo:	<input type="text"/>	Short	Med	Long	Ext	<input type="text"/>
Class:	<input type="text"/>	Damage:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
History/Details:	<input type="text"/>						

<b>NAME</b>	Conceal:	<input type="text"/>	Weight:	<input type="text"/>	Modifications:		
<input type="text"/>	Ammo:	<input type="text"/>	Short	Med	Long	Ext	<input type="text"/>
Class:	<input type="text"/>	Damage:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
History/Details:	<input type="text"/>						

<b>NAME</b>	Conceal:	<input type="text"/>	Weight:	<input type="text"/>	Modifications:		
<input type="text"/>	Ammo:	<input type="text"/>	Short	Med	Long	Ext	<input type="text"/>
Class:	<input type="text"/>	Damage:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
History/Details:	<input type="text"/>						

<b>NAME</b>	Conceal:	<input type="text"/>	Weight:	<input type="text"/>	Modifications:		
<input type="text"/>	Ammo:	<input type="text"/>	Short	Med	Long	Ext	<input type="text"/>
Class:	<input type="text"/>	Damage:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
History/Details:	<input type="text"/>						

<b>NAME</b>	Conceal:	<input type="text"/>	Weight:	<input type="text"/>	Modifications:		
<input type="text"/>	Ammo:	<input type="text"/>	Short	Med	Long	Ext	<input type="text"/>
Class:	<input type="text"/>	Damage:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
History/Details:	<input type="text"/>						

**NOTES**

---

---